

Complementos de Investigação Operacional

Frequência

19.Maio.2004

Duração: 2h

Notas: Justifique devidamente as respostas. Não use a 1ª página para a prova.

I - Uma empresa pretende decidir qual o esquema de produção para a próxima semana. A empresa fabrica 7 produtos (que não podem ser fraccionados), cada com um lucro unitário e um esforço de produção (em pessoa.hora) por unidade dados na tabela. A empresa tem 720 pessoa.hora disponíveis em cada semana.

produto	1	2	3	4	5	6	7
lucro (euro/unidade)	10	22	35	19	55	10	115
esforço de produção (pessoa.hora por unidade)	1.0	2.0	3.7	2.4	4.5	0.7	9.5

1. Construa um modelo de programação linear inteira para auxiliar a empresa a decidir quantas unidades de cada produto fabricar na próxima semana de modo a maximizar o lucro.. Explícite o significado das variáveis de decisão, restrições e função objectivo.

2. Incorpore os seguintes aspectos adicionais no modelo (mantendo lineares as restrições e a função objectivo):

(i) Se houver produção do produto 7 a empresa incorre num custo custo fixo adicional de 2000 euros.

(ii) Cada unidade fabricada do produto 2 acima de 200 unidades requer um esforço de produção unitário de 3.0 pessoa.hora (em vez de 2.0 pessoa.hora).

(iii) Se os produtos 3 e 4 foram ambos produzidos é necessário um esforço de produção inicial para preparação da linha de produção de 75 pessoa.hora.

II- Uma aplicação computacional que implementa o algoritmo "branch and bound" forneceu a seguinte lista de soluções (por esta ordem, antes de ser interrompida) para um problema de programação inteira pura.

O critério de escolha da variável de ramificação é a sequência ascendente do índice das variáveis. O critério de escolha do sub-problema a ramificar é o melhor limite até ao momento.

solução	x1	x2	x3	x4	z
1	0	8.6364	14.5455	0.9091	88.6364
2	0	9	13.7143	1.4286	89
3	0	9	14	1.2	89
4	0	9	14	2	93
5	0	9	14.25	1	89
6	0	9	15	0.4	89
7	0	9	15	1	92
8	0	9	15.5	0	89
9	0	9	16	0	91
10	0.667	9	15	0	89.6667
11	1	9	15	0	91
12	0	10	15	0	90
13	0.3333	9	14	1	89.3333
14	1	9	14	0.6	90

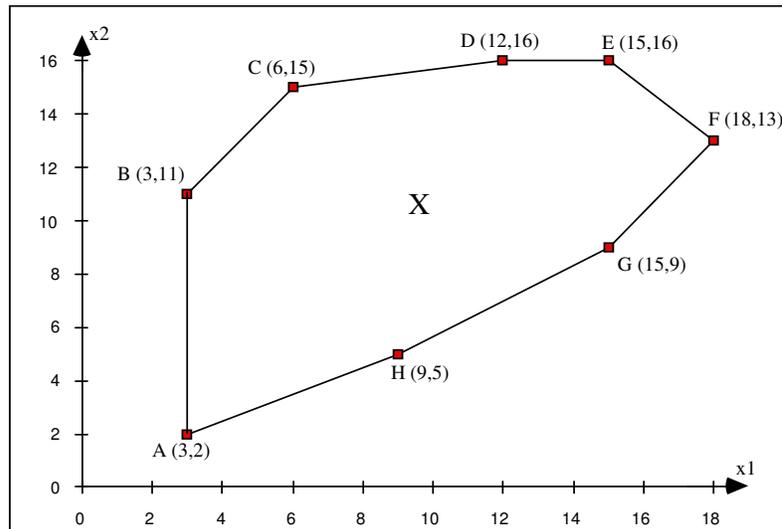
1. Construa a árvore binária de sub-problemas associada a esta lista de soluções, incluindo as restrições correspondentes a cada ramo.

2. Indique se se trata de um problema de maximização ou de minimização.
3. Quais os nodos que podem ser desprezados ("fathomed")?
4. Quais os valores de z_{inf} e z_{sup} entre os quais se situa o valor óptimo da função objectivo ($z_{\text{inf}} \leq z_{\text{opt}} \leq z_{\text{sup}}$) ?
5. Na situação actual é já conhecida a solução óptima ? Em caso negativo, quais os nodos onde poderiam ainda ser efectuadas ramificações e qual seria a primeira a ser realizada ?

III - Comente as seguintes afirmações indicando se são verdadeiras ou falsas (neste caso usando um contra-exemplo).

1. Um ponto interior da região admissível nunca pode ser uma solução não dominada para um problema de programação linear multiobjectivo.
2. Uma aresta que liga dois vértices não dominados para um problema de programação linear multiobjectivo é sempre constituída apenas por soluções não dominadas.

IV-



Considere o problema de programação linear com duas funções objectivo:

$$\max z_1 = 2x_1 + x_2$$

$$\min z_2 = 3x_1 - 2x_2$$

$$\text{s. a } \underline{x} \in X$$

1. Represente a região admissível no espaço das funções objectivo, identificando a região não dominada (estrita e fracamente) e a solução ideal.
2. Represente (qualitativamente) a decomposição do espaço dos pesos (incluindo todas as regiões de indiferença).
3. Formule o problema a resolver para obter a solução que minimiza a distância de métrica L_1 à solução ideal. Obtenha graficamente esta solução.
4. Formule o problema a resolver na iteração inicial do método STEM. Indique uma possível solução para este problema que não seja um vértice.
5. Qual o problema a resolver na iteração seguinte do STEM se o decisor relaxar z_2 de 5? Qual a solução óptima deste problema?
6. Para o problema com três funções objectivo represente (qualitativamente) a decomposição do espaço dos pesos (incluindo todas as regiões de indiferença):

$$\max z_1 = 2x_1 + x_2$$

$$\min z_2 = 3x_1 - 2x_2$$

$$\max z_3 = x_2$$

$$\text{s. a } \underline{x} \in X$$